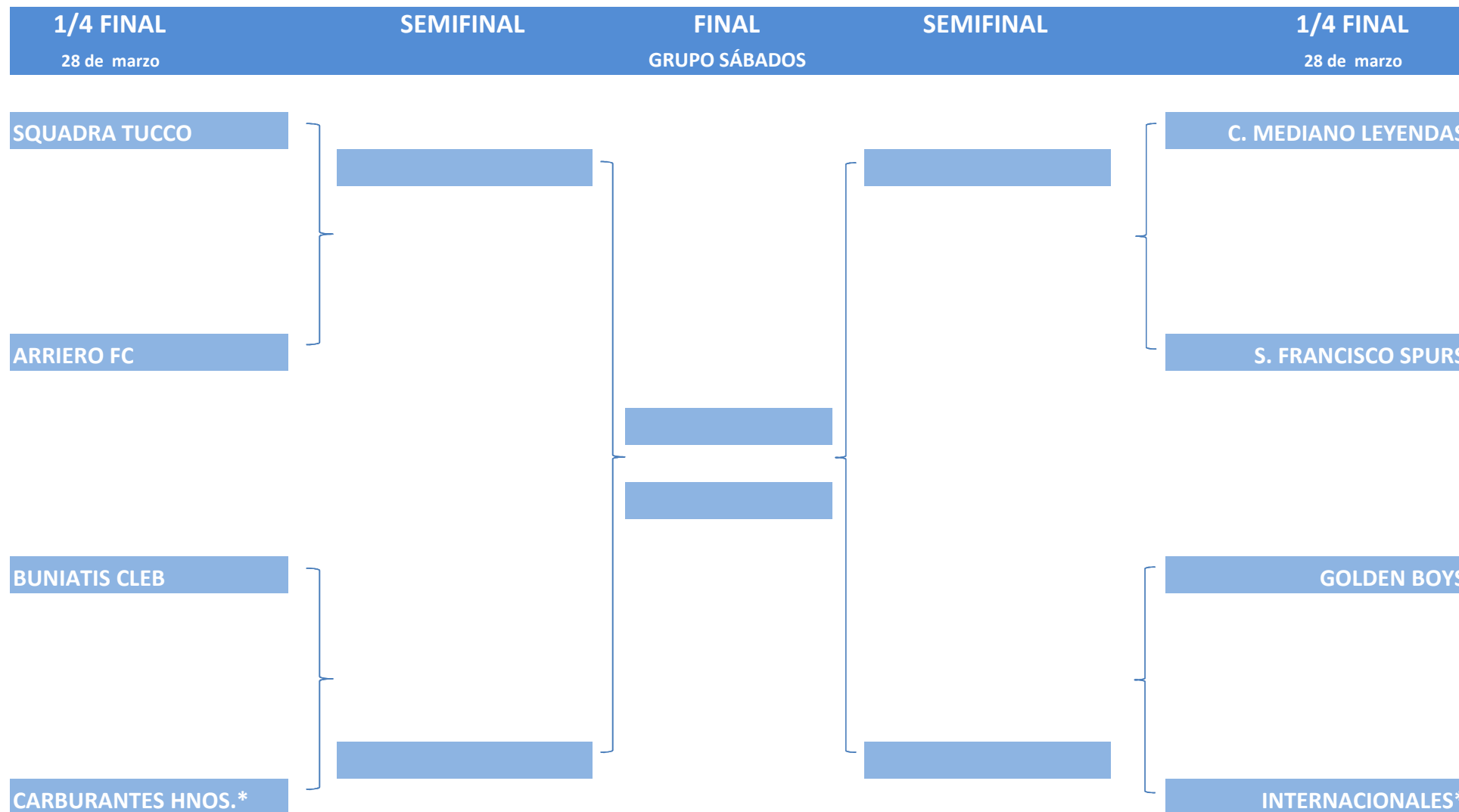




* Se altera orden de segundos para no repetir partido

